

sommario

La struttura	2
Le liste	6
Le tabelle.....	8
Le immagini	11
I links.....	12
I frames	13
I forms	16

Guida html

La struttura

Per creare una pagina html bisogna innanzitutto decidere quale programma utilizzare per la sua realizzazione, il blocco note di windows 95 è perfetto per il nostro scopo ma non sono esclusi altri programmi di videoscrittura, ciò che conta, infatti, è che abbiano la possibilità di salvare il file con l'estensione "TXT", meglio ancora, se supportano anche l'estensione "HTML" o "HTM". Con un pò di fantasia un pagina html potrebbe essere paragonata alla prima pagina di un quotidiano infatti la prima informazione o meglio il primo comando che inseriremo nella nostra pagina sarà <html> che potremmo paragonare al foglio di carta del giornale, successivamente inseriremo il comando <head> che corrisponde alla testata, seguita dai comandi <title> e </title> che rispettivamente aprono lo spazio dedicato al titolo della pagina html (o del giornale secondo esempio) e lo chiudono. A questo punto possiamo definire finita la testata della nostra pagina e quindi dobbiamo inserire il comando </head>.

Mancano alla pagina soltanto altri 3 comandi fondamentali: <body> che apre lo spazio dedicato alle notizie ,</body> che lo chiude, e infine il comando </html> che mette fine al foglio di carta.

Riepilogando, gli elementi fondamentali di una pagina html sono:

```
<html>
<head>
<title> Il nome della pagina
</title>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

A questo punto bisogna fornire al browser i dati riguardanti la nostra pagina e cioè: il colore dello sfondo, il colore dei testi, i margini ecc., ma andiamo per ordine. Innanzitutto bisogna sapere dove vanno inseriti questi comandi, ebbene, ricordate il comando <body>, i comandi che vi descriverò andranno inseriti tra i due simboli (<>), subito dopo la parola body e distanziati fra loro da uno spazio.

Eccovi l'elenco con relativa spiegazione, dei parametri del comando body:

Parametri	Descrizione
background=" "	indica l'immagine da caricare come sfondo della pagina (es. background="grafica/logo.gif").
bgproperties="fixed"	blocca l'immagine di sfondo che non verrà scrollata con il resto della pagina.
bgcolor=" "	indica il colore di sfondo della pagina che può essere indicato da un numero esadecimale oppure dal nome inglese del colore desiderato (es. bgcolor="#ffgg10" o bgcolor="red").
link=" "	indica il colore dei link ovvero i collegamenti ad altre pagine (es. link="ffgg10" o link="red").

alink=" "	indica il colore dei link quando vengono cliccati. (es. alink="ffgg10" o alink="red").
vlink=" "	indica il colore dei link già cliccati. (es. bgcolor="ffgg10" o bgcolor="red").
topmargin=" "	indica la distanza degli oggetti presenti nella pagina dal bordo superiore della stessa.
bottommargin=" "	indica la distanza degli oggetti presenti nella pagina dal bordo inferiore della stessa.
leftmargin=" "	indica la distanza degli oggetti presenti nella pagina dal bordo sinistro della stessa.
rightmargin=" "	indica la distanza degli oggetti presenti nella pagina dal bordo destro della stessa.

Quindi volendo creare la nostra prima pagina dovremo scrivere questo codice:

```
<html>
<head>
<title> Il nome della pagina </title>
</head>
<body background="fondo.jpg" bgcolor="e5e5e5" link="ffff60"
alink="ffffff" vlink="ffcccc" topmargin="10" bottommargin="10"
leftmargin="10" rightmargin="10">
</body>
</html>
```

Nel caso abbiate difficoltà nel trovare un colore che vi interessa ho incluso una pagina html, provvista di un particolare Script che vi permetterà di scegliere il colore che vi interessa, indicandovi il suo valore esadecimale.

Il testo

Una volta realizzata la struttura della nostra pagina possiamo cominciare a creare gli oggetti che dovranno essere visualizzati nella stessa.

Cominceremo con i testi che sono allo stesso tempo, gli oggetti più semplici da gestire ma anche i più diffusi nelle pagine html.

Da premettere, però che trattandosi di oggetti che dovranno essere visualizzati nella pagina, come detto precedentemente, andranno posizionati tra i due comandi `<body>` e `</body>`.

Innanzitutto prima di scrivere un qualsiasi testo dovremo inserire il seguente comando: `` che indica al browser non solo la presenza di un testo ma anche le sue caratteristiche. Come nel caso del comando `<body>`, infatti, anche il comando `` possiede numerosi parametri che permettono l'utente di decidere come deve essere visualizzato il proprio testo.

Ecco quindi la lista dei parametri del comando `font`:

Parametri	Descrizione
<code>face=" "</code>	indica il carattere che deve essere utilizzato (es. <code>face="arial"</code>).
<code>size=" "</code>	indica la grandezza dei caratteri (es. <code>size="3"</code>)
<code>color=" "</code>	indica il colore dei caratteri (es. <code>color="ffff60"</code> o <code>color="yellow"</code>)

Fatto ciò non resta altro da fare che inserire il testo e una volta conclusa la battitura, chiudere lo spazio dedicato ai testi, con il comando ``.

Ma non finisce qui perchè esistono ancora altri comandi relativi ai testi, eccoli:

Comandi	Descrizione
<code> </code>	visualizza il testo in stile grassetto (es. <code>Testo</code>).
<code><i> </i></code>	visualizza il testo in stile corsivo (es. <code><i> Testo </i></code>).
<code><u> </u></code>	visualizza il testo sottolineato (es. <code><u> Testo </u></code>).
<code><div align="center"> </div></code>	indica di scrivere al centro
<code><div align="right"> </div></code>	indica di scrivere a destra
<code>
</code>	indica di scrivere nel rigo successivo.

Riepilogando, per visualizzare un testo dobbiamo inserire il codice:

```
<font face="arial" size="3" color="ffgg10">
Questa è la mia Home Page <br>
<b> Questa è la mia Home Page </b> <br>
<i> Questa è la mia Home Page </i> <br>
<u> Questa è la mia Home Page </u>
<div align="center"> Questa è la mia Home Page </div>
<div align="right"> Questa è la mia Home Page </div>
</font>
```

Va ricordato, però che nello scrivere un testo non è possibile lasciare più di uno spazio tra le parole o pur facendolo non verrà visualizzato, l'unico sistema per farlo è inserire subito dopo il primo spazio, il seguente codice `" ";` tante volte quanti sono gli spazi che si desiderano.

Un comando un po particolare riguardante il testo è il comando <marquee> che fa muovere il testo da un parte all'altra dello schermo.

Ecco i parametri e subito di seguito un esempio:

Parametri	Descrizione
bgcolor=" "	indica il colore di fondo (es. bgcolor="grey").
direction=" "	indica il verso in cui si muove il testo (es. direction="left")
behavior=" "	indica quale deve essere il movimento del testo. (es. behavior="scroll")(variabili: scroll; slide; alternate)
width=" "	indica la lunghezza dello spazio utile al movimento del testo. (es. width="450")
height=" "	indica l'altezza dello spazio utile al movimento del testo. (es. height="20")
loop=" "	indica il numero di giri che deve compiere il testo. (es. loop="15")(In assenza di questo parametro il movimento si svolgerà all'infinito)
scrollamount=" "	indica la distanza tra il testo che passa prima e quello successivo. (es. height="20")

```

<marquee bgcolor="lightgreen" direction="left" width="450" height="20">
Guida HTML
</marquee>
<br>
<marquee bgcolor="cyan" direction="right" width="450" height="20">
Guida HTML
</marquee>
<br>
<marquee bgcolor="red" loop="1" width="450" height="20">
Guida HTML
</marquee>
<br>
<marquee bgcolor="yellow" scrollamount="20" width="450" height="20">
Guida HTML
</marquee>
<br>
<marquee bgcolor="white" behavior="slide" width="450" height="20">
Guida HTML
</marquee>
<br>
<marquee bgcolor="orange" behavior="alternate" width="450" height="20">
Guida HTML
</marquee>

```

Le liste

Continuando a lavorare con i testi possiamo usufruire di altri comandi indispensabili per creare semplici listati. Vi ricordo sempre che questi comandi vanno inseriti tra i comandi `<body>` e `</body>`.

Innanzitutto esistono due tipi di comandi per visualizzare liste: il comando `` e il comando ``. Il primo permette di creare liste che hanno come indicatori di quantità dei semplici numeri, delle lettere (maiuscole o minuscole) o i numeri romani (piccoli o grandi), mentre il secondo usa dei simboli: una pallina, un quadratino oppure un cerchietto.

Il sistema di utilizzo di questi comandi risulta alquanto facile quindi vi presenterò direttamente il codice per realizzarli e i relativi esempi:

Numeri	Lettere Maiuscole
<pre><ol type="1"> pane pasta frutta </pre>	<pre><ol type="A"> pane pasta frutta </pre>
Lettere Minuscole	Numeri Romani Grandi
<pre><ol type="a"> pane pasta frutta </pre>	<pre><ol type="I"> pane pasta frutta </pre>
Numeri Romani Piccoli	Palline
<pre><ol type="i"> pane pasta frutta </pre>	<pre><ul type="disc"> pane pasta frutta </pre>
Quadratini	Cerchietti
<pre><ul type="square"> pane pasta frutta </pre>	<pre><ul type="circle"> pane pasta frutta </pre>

Ogni volta che volete aggiungere un elemento alle liste non dovrete fare altro che aggiungere un comando `` e scrivercelo accanto.

Se però volete modificare i colori delle liste o degli elementi delle liste, bisogna applicargli il comando `` e i relativi parametri come se si trattasse di semplici testi. Applicando questa linea `` prima del comando `` potrete modificare il colore degli indicatori di quantità (badate, però d'inserire sempre il comando `` dopo il testo), mentre inserendo lo stesso comando `` con relativi parametri (vedi 2^a Lezione) prima del testo e il comando `` dopo il testo potrete modificare il testo della lista.

Ecco come modificare una lista e il suo contenuto:

```
<ol type="i">
<font color="green"><li><font face="arial"
color="ffff60">pane</font></font>
<font color="purple"><li><font face="arial"
color="ffffff">pasta</font></font>
<font color="cyan"><li><font face="arial"
color="00000">frutta</font></font>
</ol>
```

Le tabelle

Probabilmente uno degli oggetti più utilizzati nelle pagine html è la tabella. Questa infatti oltre ad essere utilizzata semplicemente come una tabella dati, viene sfruttata per dare un certo ordine alla pagina, dato che può contenere qualsiasi cosa al suo interno, dal testo alle immagini, dagli script alle applet e così via. Il comando principale delle tabelle è `<table>` seguito naturalmente da `</table>`. Illustrare il funzionamento delle tabelle è alquanto complesso, non per la difficoltà in se del codice ma per la grande versatilità di questo oggetto che possiede numerose e infinite variabili.

Per cominciare vi riporterò i vari parametri che caratterizzano una tabella:

Parametri	Descrizione
<code>cellspacing=" "</code>	indica la distanza tra il bordo della tabella il bordo delle celle. (es. <code><table cellspacing="2"></code>)
<code>cellpadding=" "</code>	indica la distanza tra gli elementi presenti nelle celle e il bordo di queste ultime. (es. <code><table cellpadding="2"></code>)
<code>border=" "</code>	indica lo spessore del bordo. (es. <code><table border="1"></code>)
<code>bordercolor=" "</code>	indica il colore del bordo. (es. <code><table bordercolor="000099"></code>)
<code>bgcolor=" "</code>	indica il colore di fondo della tabella. (es. <code><table bgcolor="ffff60"></code> o <code><table bgcolor="yellow"></code>)
<code>background=" "</code>	indica l'immagine di fondo della tabella. (es. <code><table background="grafica/fondo.jpg"></code>)
<code>width=" "</code>	indica la lunghezza della tabella. (es. <code><table width="250"></code> o <code><table width="40%"></code>)
<code>height=" "</code>	indica l'altezza della tabella. (es. <code><table height="300"></code> o <code><table height="70%"></code>)

A questo punto vanno introdotti alcuni elementi fondamentali della tabella:

<code><tr></code>	indica al browser di creare una riga
<code><td></code>	indica al browser di creare una colonna
<code></td></code>	indica al browser di chiudere la colonna
<code></tr></code>	indica al browser di chiudere la riga

Ecco quindi un primo semplice esempio di tabella con 2 righe e 2 colonne:

```
<table cellspacing="2" cellpadding="2" border="1"
bordercolor="ffgg10" bgcolor="ffff60" width="400" height="200">
<tr>
<td>1° riga - 1° colonna</td>
<td>1° riga - 2° colonna</td></tr>
<tr>
<td>2° riga - 1° colonna</td>
<td>2° riga - 2° colonna</td></tr>
</table>
```

Ma non finisce qui infatti, lo stesso parametro `<td>` ha di per se altri parametri che

permettono di personalizzare ogni spazio (cella) in cui è suddivisa la tabella:

Parametri	Descrizione
colspan=" "	indica al browser quante colonne deve occupare la cella. (es. <td colspan="2">)
rowspan=" "	indica al browser quante righe deve occupare la cella. (es. <td rowspan="2">)
align=" "	indica la disposizione orizzontale degli elementi all'interno della cella. (variabili <td align="left ; center ; right">)
valign=" "	indica la disposizione verticale degli elementi all'interno della cella. (variabili <td valign="top ; middle ; bottom">)
bordercolor=" "	indica il colore del bordo della cella. (Solo Internet Explorer) (es. <td bordercolor="000099">)
bgcolor=" "	indica il colore di fondo della cella. (es. <td bgcolor="ffff60"> o <td bgcolor="yellow">)
background=" "	indica l'immagine di fondo della cella. (es. <td background="grafica/fondo.jpg">)
width=" "	indica la lunghezza della cella. (es. <td width="250"> o <td width="40%">)
height=" "	indica l'altezza della cella. (es. <td height="300"> o <td height="70%">)

A questo punto conosciamo tutti i parametri per poter creare una tabella completamente personalizzata.

Ecco un esempio di tabella a cui vi sono applicati tutti i parametri appena descritti:

```
<table cellspacing="2" cellpadding="2" border="1" bordercolor="ffgg10"
bgcolor="ffff60" width="550" height="250">
<tr>
<td colspan="2"> cella che occupa 2 colonne </td>
<td align="center"> testo al centro </td></tr>
<tr>
<td rowspan="2"> cella che occupa 2 righe </td>
<td valign="top"> testo in alto </td>
<td bordercolor="green"> cella con bordo verde </td></tr>
<tr>
<td bgcolor="cyan"> cella con fondo azzurro </td>
<td background="logo.jpg"> cella con immagine di fondo </td></tr>
<tr>
<td width="200"> cella con larghezza stabilita </td>
<td height="100"> cella con altezza stabilita </td>
<td> cella semplice </td></tr>
</table>
```

Va ricordato che può essere inserito più di un parametro contemporaneamente all'intero del comando <td> ma non bisogna dimenticare che se si applicano i parametri di larghezza e di altezza (width e height) pur se riferiti ad una sola cella, influenzeranno anche le altre celle della tabella, rispettivamente: il comando di larghezza influenzerà tutte le celle della stessa

colonna mentre il comando altezza tutte le celle della stessa riga.

Le immagini

Il tocco di grafica in una pagina html non manca mai quindi ora vi descriverò come inserire delle immagini nella vostra pagina.

Ecco il codice base da inserire per visualizzare un'immagine all'interno della pagina:

```

```

Come avrete certamente notato tutti i comandi html principali hanno dei parametri e il comando `` è uno di quelli, eccovi quindi la lista:

Parametri	Descrizione
<code>align=" "</code>	indica al browser dove posizionare l'immagine. (es. <code></code>) (variabili: left ; middle ; right ; top ; bottom)
<code>alt=" "</code>	indica al browser il testo da visualizzare in mancanza dell'immagine o nel caso in cui si porta il mouse su di essa. (es. <code></code>)
<code>border=" "</code>	indica lo spessore del bordo che si crea attorno all'immagine se questa è collegata tramite link ad un file. (es. <code></code>)
<code>width=" "</code>	indica la larghezza d'apertura (non reale) dell'immagine. (es. <code></code>)
<code>height=" "</code>	indica l'altezza d'apertura (non reale) dell'immagine. (es. <code></code>)
<code>vspace=" "</code>	indica la distanza verticale tra l'immagine e gli altri oggetti. (es. <code></code>)
<code>hspace=" "</code>	indica la distanza orizzontale tra l'immagine e gli altri oggetti. (es. <code></code>)

Ecco qui di seguito il codice da inserire per visualizzare un'immagine con i vari parametri:

```


<a href="1.html"></a><br>

<br>

```

I links

Ciò che caratterizza realmente una pagina html sono i "Link" o anche collegamenti: dei testi o delle immagini, che permettono all'utente di spostarsi da una pagina all'altra, semplicemente cliccando su di essi.

Nonostante la loro grande importanza, i link sono molto facili da gestire, se ci limitiamo ad usare semplici link senza introdurre particolari script o applet java, infatti, l'unica cosa da fare è applicare il seguente comando con relativo Url (ubicazione del file da aprire) prima del testo o dell'immagine che dovrà servirci da tasto di rimando e come di consueto il comando di chiusura.

```
<a href="url"> Clicca qui </a>
<a href="url"> </a>
```

Esistono comunque anche alcuni parametri per questo comando che in generale, indicano dove vanno caricati la nuova pagina o l'immagine:

Parametri	Descrizione
target="_parent"	indica che la pagina va caricata nello stesso browser. (es.)
target="_blank"	indica che la pagina va caricata in un'altro browser. (es.)
target="_self"	indica al browser che la pagina va caricata nello stesso frame. (es.)
target=" "	indica al browser che la pagina va caricata nel frame indicato. (es.)

Premettendo che l'Url è il percorso che il browser deve compiere per trovare un determinato file, voglio ricordarvi che oltre alle directories e al nome del file va inserita anche l'estensione di quest'ultimo che può essere ".html" ".htm" o altro.

Alcune note riguardo l'Url di pagine html o immagini:

- 1) l'url va riportato, prendendo in considerazione come punto di partenza la posizione della pagina in cui è contenuto il link.
- 2) se la directory del file d'aprire è la stessa della pagina in cui è contenuto il link bisogna soltanto inserire il nome del file più l'estensione.
- 3) se si intende aprire un file che si trova in una sotto directory bisogna inserire il nome della/e directory/ies seguita/e da questo simbolo "/".
- 4) se il file d'aprire si trova in una directory o in più directories prima della directory in cui è contenuta la pagina con il link, bisogna inserire questo parametro "../" tante volte quante sono le directories.
- 5) riportare perfettamente il nome del file da aprire facendo molta attenzione alle maiuscole e alle minuscole.
- 6) non riportare collegamenti a file con nomi contenenti caratteri particolari (compresi accenti e lettere accentate), meglio rinominare il file.

I frames

Sempre più spesso diffusi in rete, sono i frames o meglio suddivisioni dello spazio totale della pagina, che permettono la visualizzazione di più pagine contemporaneamente che a loro volta interagiscono tra di loro permettendo di caricare altre pagine in uno degli altri spazi a disposizione.

Creare frames significa, quindi creare una pagina che a sua volta apra altre pagine, volendo fare un esempio, se volessimo aprire contemporaneamente due pagine html nello stesso browser dovremmo creare una terza pagina che grazie alla suddivisione in frames ci permetta di raggiungere il nostro scopo.

Innanzitutto, bisogna sapere che trattandosi di una pagina che non dovrà visualizzare nulla di "suo" cioè non conterrà oggetti, avrà la stessa struttura di base delle altre pagine html (vedi 1ª lezione), con l'eccezione dei comandi `<body>` e `</body>` che verranno sostituiti dai comandi `<frameset>` e `</frameset>`.

Cominceremo, imparando i parametri riguardanti questo comando:

Parametri	Descrizione
<code>rows=" "</code>	indica in quanti frames va divisa la pagina (in verticale) e quale dovrà essere la loro altezza. Ogni divisione corrisponde ad una cifra o ad una frazione in percentuale, seguita da una virgola. L'asterisco dopo la virgola indica la restante parte della pagina. (es. <code><frameset rows="20%,*"></code>)
<code>cols=" "</code>	indica in quanti frames va divisa la pagina (in orizzontale) e quale dovrà essere la loro larghezza. Ogni divisione corrisponde ad una cifra o ad una frazione in percentuale, seguita da una virgola. L'asterisco dopo la virgola indica la restante parte della pagina. (es. <code><frameset cols="350,*"></code>)
<code>frameborder=" "</code>	attiva e disattiva il bordo che separa le pagine. (es. <code><frameset frameborder="1"></code>) (variabili: 1 attiva; 0 disattiva)
<code>framespacing=" "</code>	indica la distanza tra un frame e l'altro. (es. <code><frameset framespacing="5"></code>)
<code>border=" "</code>	indica la larghezza del bordo che separa le pagine. (solo Netscape) (es. <code><frameset border="2"></code>)
<code>bordercolor=" "</code>	indica il colore del bordo. (solo Netscape) (es. <code><frameset bordercolor="ffff00"></code>)

Ora che siamo a conoscenza di come si suddivide una pagina non ci resta altro da fare che capire come si fa ad indicare al browser di aprire una determinata pagina in uno degli spazi da noi creati.

Ebbene il comando in questione è il seguente: `<frame>`.

Ma come tutti gli altri ha la sua bella lista di parametri, vediamoli:

Parametri	Descrizione
<code>name=" "</code>	indica il nome del frame, utilissimo per i link che dovranno aprire altre pagine nel frame. (es. <code><frame name="alto"></code>)
<code>src=" "</code>	indica la pagina da aprire in quel frame.

	(es. <frame src="pagine/guida.html">)
marginwidth=" "	indica la distanza degli oggetti dai bordi verticali. (es. <frame marginwidth="7">)
marginheight=" "	indica la distanza degli oggetti dai bordi orizzontali. (es. <frame marginheight="7">)
scrolling=" "	indica se le pagine all'interno dei frame possono essere scrollate. (es. <frame scrolling="yes">)(variabili: yes; no; auto)
noresize	non ha valori e indica che le dimensioni dei frame non possono essere modificate dall'utente, tramite browser. (es. <frame noresize>)

In ogni caso non c'è miglior sistema per imparare ad usare i frames che quello di provare eccovi quindi una serie di esempi che certamente vi aiuteranno a capire come utilizzarli. I primi due esempi dimostrano come suddividere una pagina in due frame

Divisione verticale in un frame sinistro(giallo) e frame destro(verde).
<pre><frameset cols="20%,*" frameborder="1" framespacing="5"> <frame name="sinistro" src="giallo.html" scrolling="yes"> <frame name="destro" src="verde.html" scrolling="no"> </frameset></pre>

Divisione orizzontale in un frame alto(rosso) e frame basso(azzurro).
<pre><frameset rows="40%,*" frameborder="0" framespacing="0"> <frame name="alto" src="rosso.html" scrolling="no"> <frame name="basso" src="azzurro.html" scrolling="yes"> </frameset></pre>

Nel caso si voglia dividere la pagina in più frame orizzontali o verticali, basta aggiungere un'altro valore(seguito da virgola) nel parametro cols="20%,*" o rows="40%,*" e un'altra riga <frame name="...."> per indicare l'altra pagina da aprire. Ora osserveremo come è possibile dividere la pagina, contemporaneamente in orizzontale e in verticale

4 pagine in 4 frame
<pre><frameset rows="50%,*" cols="50%,*" frameborder="0" framespacing="0"> <frame name="sinistro" src="giallo.html" scrolling="no"> <frame name="destro" src="verde.html" scrolling="yes"> <frame name="alto" src="rosso.html" scrolling="yes"> <frame name="basso" src="azzurro.html" scrolling="no"> </frameset></pre>

1 riga + 2 colonne

```
<frameset rows="35%,*" frameborder="1" framespacing="3">
<frame name="alto" src="rosso.html" scrolling="yes">
<frameset cols="25%,*" frameborder="1" framespacing="0">
<frame name="sinistro" src="giallo.html" scrolling="no">
<frame name="destra" src="verde.html" scrolling="yes">
</frameset></frameset>
```

1 colonna + 2 righe

```
<frameset cols="25%,*" frameborder="1" framespacing="0">
<frame name="sinistro" src="giallo.html" scrolling="no">
<frameset rows="35%,*" frameborder="0" framespacing="0">
<frame name="alto" src="rosso.html" scrolling="yes">
<frame name="basso" src="azzurro.html" scrolling="no">
</frameset></frameset>
```

1 colonna + 1 righe + 2 colonne

```
<frameset cols="25%,*" frameborder="1" framespacing="0">
<frame name="sinistro" src="giallo.html" scrolling="no">
<frameset rows="25%,*" frameborder="1" framespacing="0">
<frame name="alto" src="rosso.html" scrolling="yes">
<frameset cols="35%,*" frameborder="0" framespacing="0">
<frame name="centrale" src="viola.html" scrolling="no">
<frame name="destra" src="verde.html" scrolling="no">
</frameset></frameset></frameset>
```

I forms

Navigando in Internet vi sarà capitato spesso d'imbattervi in pagine con moduli d'iscrizione, questionari, sondaggi, tutti rigorosamente seguiti dal tasto "Submit" o "Send", pagine che permettono l'utente di interagire con esse, creando l'unico sistema di input in linea. Ebbene ora impareremo a creare quelle stesse pagine utilizzando il comando `<form>`, accompagnato come sempre dai suoi parametri:

Parametri	Descrizione
<code>action="mailto: "</code>	indica a quale indirizzo di posta elettronica (E-Mail) devono essere spediti i dati.
<code>method="post"</code>	indica al browser che i dati inseriti vanno spediti all'indirizzo contenuto nel parametro precedente.

A questo punto vanno introdotti gli elementi che permetteranno di inserire i dati:

Tipo di Input	
<code><input type="Text" name="Nome:" value="inserisci il tuo nome" size="20" maxlength=15"></code>	
Descrizione	Esempio
Permette l'immissione di testo breve.	<input type="text" value="inserisci il tu"/>

Tipo di Input	
<code><input type="Hidden" name="Titolo" value="Guida HTML"></code>	
Descrizione	
Il testo contenuto all'interno di <code>value=" "</code> risulterà presente nella missiva ma non visibile al mittente che compila il modulo.	

Tipo di Input	
<code><textarea name="Testo" cols="20" rows="3" wrap="physical">Testo Vario</textarea></code>	
Descrizione	Esempio
Permette l'immissione di qualsiasi testo.	<input type="text" value="Testo Vario"/>

Tipo di Input	
<code><input type="Radio" name="Selezione" value="1"></code>	
Descrizione	Esempio
Casella di selezione, permette, se insieme ad altre uguali, una singola selezione.	<input type="radio"/>

Tipo di Input	
<code><input type="Checkbox" name="1" value="1"></code>	
Descrizione	Esempio
Simile all'input precedente, permette però risposta multipla.	<input type="checkbox"/>

Tipo di Input	
<code><select name="OS" title="Sistema operativo"><option value="W95">Windows 95</option><option value="W98">Windows 98</option><option value="Lin">Linux</option></select></code>	
Descrizione	Esempio
Permette selezione da elenco.	<input type="text" value="Windows 95"/>

Ed infine i due famosi tasti che permettono di spedire il questionario appena compilato o di cancellarlo:

Tipo di Input	
<code><input type="Submit" name="Spedisci" value="Spedisci"></code>	
Descrizione	Esempio
Permette di spedire il questionario	<input type="submit" value="Spedisci"/>

Tipo di Input	
<code><input type="Reset" name="Cancella" value="Cancella"></code>	
Descrizione	Esempio
Permette di cancellare il questionario.	<input type="reset" value="Cancella"/>

Ecco finalmente il codice e l'esempio di un questionario completo:

```

<form method=post action="mailto:globemaster@yahoo.it">
<input name=Messaggio type=hidden value="Guida HTML">
Come ti chiami:
<br><input maxLength=35 name=Nome size=40>
<br>
E-mail:
<br><input maxLength=35 name=email size=40>
<br>
Home Page:
<br><input maxLength=100 name=HomePage size=55>
<br>
Eta' e professione:
<br><input maxLength=2 name=eta size=2>
<input maxLength=20 name=prof>
<br>
Voto:
<br><input type="RADIO" name=voto value="1"> 1
<input type="RADIO" name=voto value="2"> 2
<input type="RADIO" name=voto value="3"> 3
<input type="RADIO" name=voto value="4"> 4
<input type="RADIO" name=voto value="5"> 5
<input type="RADIO" name=voto value="6"> 6
<input type="RADIO" name=voto value="7"> 7
<input type="RADIO" name=voto value="8"> 8
<input type="RADIO" name=voto value="9"> 9
<input type="RADIO" name=voto value="10"> 10
<br>
<select name="OS" title="Sistema operativo">
<option value="W95">Windows 95</option>
<option value="W98">Windows 98</option>
<option value="Lin">Linux</option></select>
<br>
Giochi preferiti:
<input type="Checkbox" name="NFS3" value="NFS III">NFS III
<input type="Checkbox" name="F98" value="Fifa 98">Fifa 98
<input type="Checkbox" name="MH" value="Motorhead">Motorhead
<br>
Un giudizio su questo sito:
<br><textarea cols=50 name=Commenti rows=4
wrap=PHYSICAL></textarea>
<br><br>
<input type=submit value=SPEDISCI>
<input type=reset value=CANCELLA>
</form>

```